

Erläuterungen zu den Systemspalten der Kopfleiste

Hand → Umschaltung → Finger → Farbe → Reihe → Spreizgriff

1	2	3	7	4				6	6	4				7	3	5	8
Zeichen	Hand	Umschaltung	Spreizgriff links	Kleiner Finger	Ringfinger	Mittelfinger	Zeigefinger	Spreizgriff rechts	Spreizgriff links	Zeigefinger	Mittelfinger	Ringfinger	Kleiner Finger	Spreizgriff rechts	Umschaltung	Reihe	Lösung
A	X		←	X				→	←					→	X	<input type="checkbox"/> Zifferreihe <input type="checkbox"/> Oberreihe <input checked="" type="checkbox"/> Mittelreihe <input type="checkbox"/> Unterreihe	A
n		X						→	X	X				→		<input type="checkbox"/> Zifferreihe <input type="checkbox"/> Oberreihe <input type="checkbox"/> Mittelreihe <input checked="" type="checkbox"/> Unterreihe	n
ü			X					→	←					X		<input type="checkbox"/> Zifferreihe <input checked="" type="checkbox"/> Oberreihe <input type="checkbox"/> Mittelreihe <input type="checkbox"/> Unterreihe	ü

1 Zeichen

Hier sind die zu lernenden Schriftzeichen der Lerneinheit vorgegeben.

2 Hand

Hier wird die Hand angekreuzt mit der das Schriftzeichen geschrieben wird.

3 Umschaltung

Für das Schreiben von Großbuchstaben und einiger Zeichen muss zusätzlich der Umschalter betätigt werden. Liegt das Schriftzeichen auf der linken Seite der Tastatur, so wird der Umschalter auf der rechten Tastaturseite bedient und das Kreuz in der Spalte rechts () eingetragen. Liegt das Schriftzeichen auf der rechten Seite der Tastatur, so ist der Umschalter mit der linken Hand zu bedienen und entsprechend das Kreuz in der Spalte links () zu setzen.

4 Finger und Farbbereich

Für den Finger, der den Anschlag ausführen soll und für die dazugehörige Farbe wird jeweils ein Kreuz gesetzt.

5 Tastenbereich

Die waagerechte Lage der Schriftzeichen wird durch Ankreuzen der entsprechenden Reihe erarbeitet. Die Grundstellung liegt in der Mittelreihe.

6 Spreizgriff Zeigefinger

Muss ein Zeigefinger nach rechts oder links tasten, um eine Taste zu erreichen, so spricht man von einem (Innen)Spreizgriff. Hier wird der Pfeil angekreuzt.

7 Spreizgriff Kleiner Finger

Muss ein Kleiner Finger nach rechts oder links tasten, um eine Taste zu erreichen, so spricht man von einem (Außen)Spreizgriff. Hier wird dann der Pfeil angekreuzt. Spreizt der Kleine Finger über eine Taste nach rechts oder links, so wird das Kreuz nicht auf den Pfeil, sondern an die Pfeilspitze gesetzt.

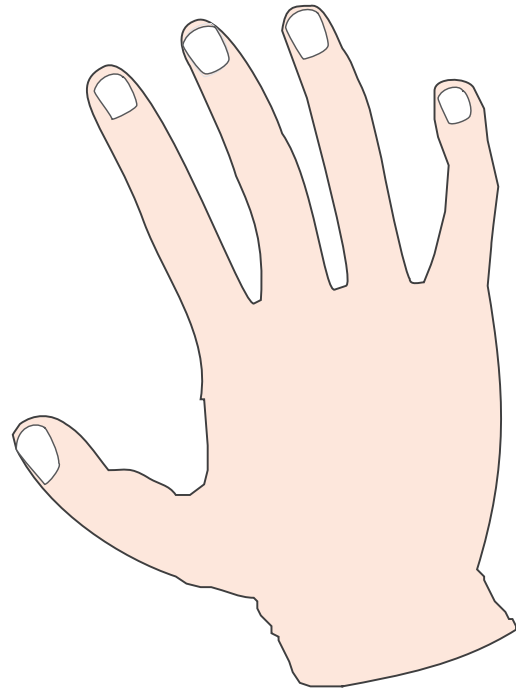
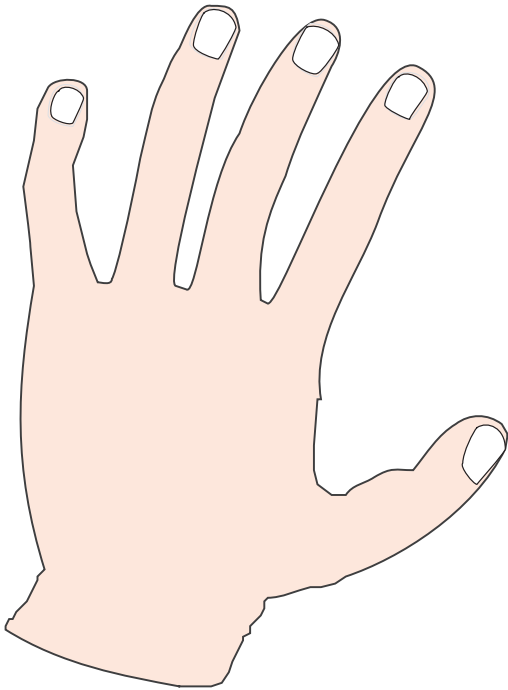
8 Lösung

Wenn die Systemübungen einer Lerneinheit vollständig erarbeitet wurden, dann ist die entsprechende Seite an der markierten Linie abzuknicken, damit die Vorgabezeichen nicht einsehbar sind. Jetzt erfolgt zur Kontrolle der erlernten Überlegungsabläufe die Bearbeitung der Systemübungen in umgekehrter Reihenfolge. Aus den Kreuzen ist nun das entsprechende Schriftzeichen zu ermitteln und in der Spalte Lösung einzutragen. Am Ende der Seite angekommen, sollte unbedingt die Vorgabespalte mit der Lösungsspalte (Kontrolle der durchgeführten Überlegungsabläufe) verglichen werden. Falls sich ein Fehler eingeschlichen hat, bitte nicht vergessen zu korrigieren.

Die so beschriebene Lernkontrolle ist für jede Lerneinheit unmittelbar nach Bearbeitung durchzuführen.

Grundstellung

Tastwege der Grundstellung



Aufgabe

1. Male mit Holzmalstiften die Fingernägel in der richtigen Farbe aus!
2. Schreibe in die Tasten der Grundstellung die dazugehörigen Buchstaben in der richtigen Farbe!

Grundstellung

Woran denkst du bei diesen Mäusen?

1. Schreibe den Begriff unter die Maus! Den ersten Buchstaben trägtst du in das Kästchen ein.
2. Male die Bilder mit der dazugehörigen Farbe aus!

Beispiel:



angeln



Eselsbrücken

1. Schreibe deine Eselsbrücken auf!
2. Male die Anfangsbuchstaben in der dazugehörigen Farbe aus!

A

J

S

K

D

L

F

Ö